



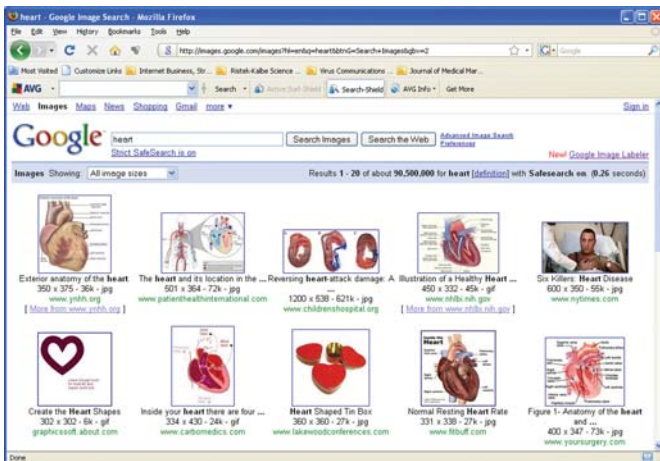
Game: Google Labeler

Pernahkan muncul di pikiran pembaca, bagaimana caranya Google memberi nama (label) pada gambar-gambar yang setiap hari bertambah di internet? Pertanyaan menggelitik ini muncul saat penulis sedang mencari-cari gambar untuk mempercantik tulisan yang sedang dibuat. Memang ada gambar yang sudah sudah sesuai dengan nama filenya (mis.: "heart.jpg" untuk gambar jantung). Namun tidak jarang, nama file gambar tersebut tidak sesuai dengan gambarnya. Bagaimana Google bisa mengetahui nama gambar tersebut? Software canggih apa yang digunakan untuk bisa mendeteksi gambar?

Tulisan berikut ini mencoba menjelaskan bagaimana "aktifitas" Google dalam memberi nama/label terhadap gambar-gambar yang berhasil ditangkapnya.

Mencari gambar dengan Google Image

Jika penulis ingin mencari gambar "jantung" untuk mendampingi tulisan mengenai hipertensi, maka penulis akan masuk ke mesin pencari <http://images.google.com>, lalu menulis kata kunci "heart" pada kotak isian dan mengklik "search images". Tak lama kemudian akan muncul pelbagai gambar kecil (*thumbnail images*). Jika menemukan gambar yang cocok, maka penulis mengklik pada gambar kecil tersebut dan terbuka gambar dengan ukuran sebenarnya.



Diperkirakan sampai saat ini, sudah sangat banyak gambar yang berhasil ditangkap oleh paman Google. Karena tidak semua gambar ada namanya/label tentu yang menjadi pertanyaan, siapa yang begitu rajin memberi nama pada gambar-gambar tersebut? Berapa karyawan Google yang ditugaskan memberi nama (*labeler*) atas gambar yang setiap harinya bertambah?

Bermain dengan Google Images Labeler

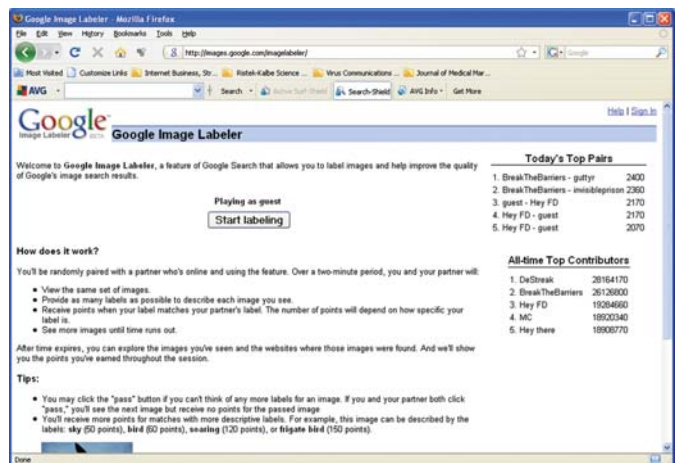
Jawabannya secara tak sengaja ditemukan pada salah satu fasilitas yang ada di *website* Google. Namanya adalah Google Images Labeler.

Google memberi kesempatan kepada siapa saja (termasuk Anda yang membaca tulisan ini) untuk memberi label pada gambar-gambar yang ada di mesin pencari Google.

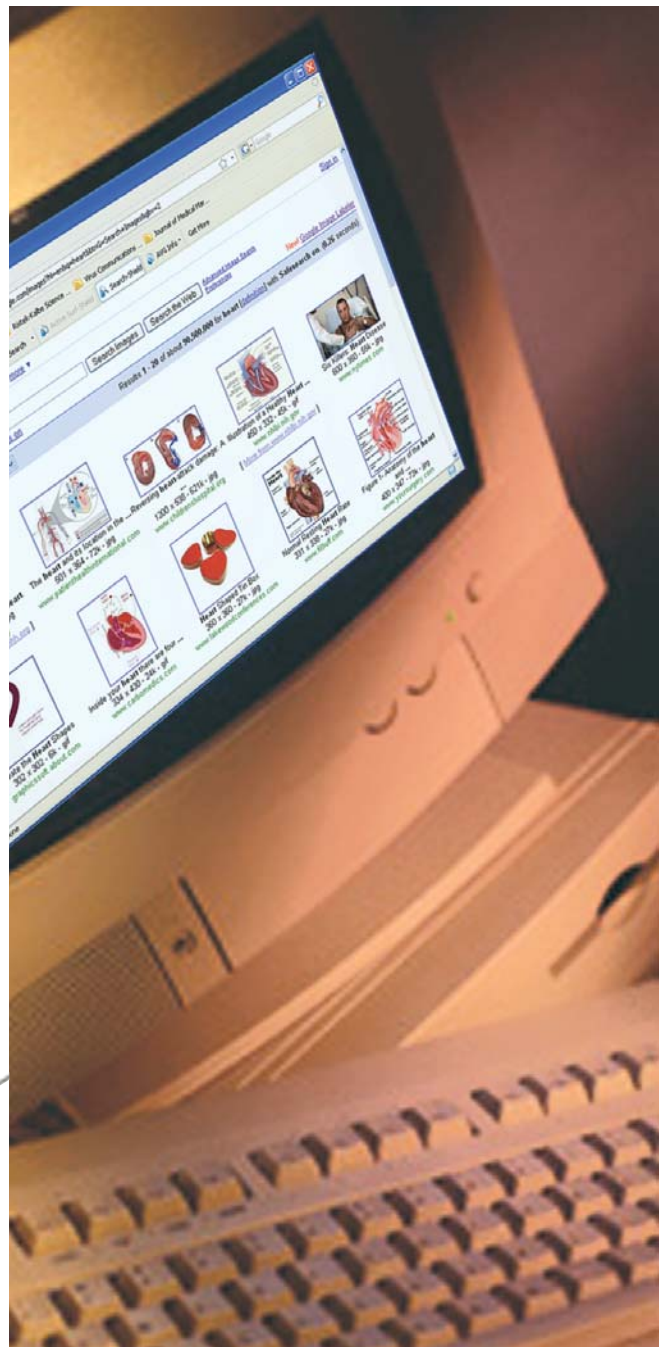
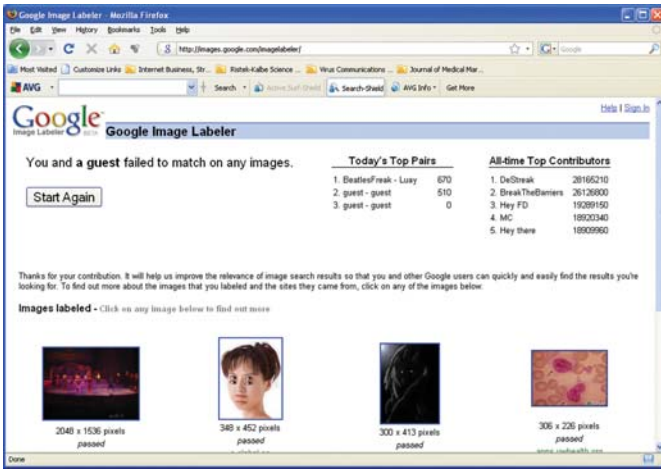
Agar menarik (dan mau dilakukan secara sukarela), aktifitas pemberian nama ini dibungkus dalam bentuk game. Cara mainnya adalah Anda bersama pasangan main Anda (berdua) memberi label terhadap gambar-gambar yang dimunculkan oleh Google. Jika cocok, maka Anda berdua akan memperoleh poin. Dalam waktu 2 menit, Anda berdua akan dinilai menurut poin yang dihasilkan. Adapun teman bermain Anda adalah orang yang tidak Anda kenal, seperti ia yang tidak mengenal Anda.

Petunjuk:

1. Klik alamat: <http://images.google.com/imagelabeler>



2. Klik "Playing as guest -> Start labeling" agar bisa bermain.
3. Tunggu beberapa saat karena Google akan mencari lawan main yang saat bersamaan sedang *online* dan ingin bermain seperti Anda juga
4. Setelah ketemu maka Google akan mengeluarkan gambar berturut-turut satu per satu. Anda diminta untuk memasukan label atas gambar tersebut. Usahakan label yang diberikan dalam bahasa Inggris, sebab jika bahasa lain, takutnya tidak akan sama dengan nama yang diberikan oleh pemain lawan Anda yang tidak tahu berasal dari negara mana.



5. Jika terdapat kecocokan pemberian label atas gambar yang ditampilkan maka Anda berdua akan mendapat nilai. Jika tidak memperoleh kecocokan, sebaiknya cepat-cepat mengklik tombol "Pass" agar memperoleh kesempatan memberi label gambar lain sebelum waktu 2 menit lewat.
6. Usahakan memberi label lebih dari satu agar potensi memperoleh kecocokan dengan label lawan lebih besar.
7. Jika point ingin dikumulatif, Anda bisa login dahulu dengan Google Account. Jangan takut meskipun Anda sudah login, namun *nick name* Anda bisa diganti setiap kali bermain (setiap saat).
8. Selamat bermain. Kapan lagi kita bisa membantu Paman Google yang telah dengan setia membantu kita. (ETN)



● Actual
● Complete
● Trusted

www.kalbe.co.id
wap.kalbe.co.id
www.kalbe.co.id/rss